

## **РАЗДЕЛ 5**



## **МЕТОДИКА СУДЕЙСТВА ЛИНЕЙНЫЕ СУДЬИ**

**ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ СТАТЬ ОБРАЗЦОВЫМ ЛИНЕЙНЫМ СУДЬЕЙ,  
НЕОБХОДИМО ИЗУЧИТЬ МЕТОДИКУ СУДЕЙСТВА ДЛЯ  
ЛИНЕЙНЫХ СУДЕЙ.**

После изучения данного раздела вы будете лучше подготовлены к:

- выполнению основных обязанностей, которые должны выполнять линейные судьи на льду и вне льда;
- тому, как и когда сообщить главному судье свое мнение об инцидентах, которые произошли на льду;
- разъединению игроков, принимающих участие в конфликтах и драках.

# 1. ОБЯЗАННОСТИ ЛИНЕЙНЫХ СУДЕЙ

Обязанности линейных судей можно разделить на следующие временные отрезки:

- предматчевые;
- непосредственно перед началом матча;
- непосредственно перед началом каждого периода;
- во время каждого периода матча;
- после окончания каждого периода;
- после окончания матча.

## 1.1. Экипировка судей

Судьи должны физически и психологически быть готовы к выполнению своей работы. Они должны одинаково профессионально выглядеть, как вне льда, так и на льду и быть соответственно защищены для безопасного выполнения своей работы.

- В минимальный комплект судейской экипировки входит:
  - Коньки с белыми шнурками
  - Судейский свитер
  - Черные брюки
  - Черный шлем
  - Защитное стекло на шлем
  - Защита голеней и коленей (щитки)
  - Налокотники
  - Защита груди
  - Свисток
  - Правила вида спорта «хоккей»
  - Измерительная рулетка длиной два метра
  - Черная судейская сумка
- Дополнительно судья должен иметь:
  - Дополнительную защиту
  - Запасные шнурки
  - Запасной свисток
  - Иголки, булавки и нитки
  - Блокнот и шариковую ручку/карандаш
  - Оселок для лезвия коньков
  - Средства личной гигиены

## 1.2. Предматчевые обязанности

- Линейные судьи должны прибыть на матч заранее. В зависимости от уровня соревнований временной промежуток может составлять от сорока пяти до девяноста минут до начала матча.
- При необходимости, вместе с главным судьей, проверьте наличие особенностей на ледовой площадке, особенно, если вы еще не судили на ней. Это сможет снять многие вопросы в матче.
- Линейный судья должен использовать свое собственное предматчевое время для того, чтобы быть готовым к игре как физически (разминка и растяжка), так и психологически. Используйте свое время с пользой.

- Перед началом игры обсудите с главным судьей и с напарником все необходимые вопросы, обязанности и процедуры для лучшего взаимопонимания во время матча в соответствии с Правилами вида спорта хоккей.
- Линейный судья должен всегда иметь в кармане брюк запасной свисток и кусочки веревки для ремонта сетки ворот.
- Пожелайте удачной игры партнеру и главному судье, до того, как вы выйдете из судейской комнаты.

### **1.3. Непосредственно перед началом матча**

Главный и линейные судьи должны первыми выходить на лед перед началом игры и перед началом каждого периода. Все судьи должны выходить на лед одновременно. На отдельных соревнованиях могут быть прописаны дополнительные условия.

- Выходите на лед за три – пять минут до начала игры вместе с главным судьей. Когда выходите на лед, всегда помните, что очень важно «Первое впечатление».
- Выполните разминочный прокат на коньках, но сделайте это уверенно. Не висите на бортах, и не вступайте в разговоры со зрителями. Не катайтесь и не стойте, засунув руки в карманы ваших брюк. Правильно преподнесенный внешний вид покажет всем, что вы уверены в себе и своих действиях.
- Проверьте правильно ли установлены ворота.
- Проверьте целостность сетки на воротах.
- Пересчитайте игроков каждой команды, при расхождении от заявленного списка немедленно сообщите главному судье до начала игры. Это предотвратит возможные проблемы по расхождению в составах (например: игрок забил гол, но его нет в протоколе).
- Подтверждение правил честной игры. Перед началом каждой игры капитаны обеих команд должны подъехать к площади судьи и пожать друг другу руки, также рукопожатие происходит и с судьями, находящимися на льду. Этот процесс должен занимать не более пятнадцати секунд.
- После предматчевой церемонии рукопожатия линейные судьи занимают свои позиции.

### **1.4. Непосредственно перед началом каждого периода**

- Будьте на льду до того, как туда вышли игроки.
- Проверьте правильно ли установлены ворота.
- Проверьте целостность сетки на воротах.
- Убедитесь, что необходимое количество игроков находятся на льду, а остальные игроки проследовали на скамейки для запасных игроков.

## 1.5. Во время каждого периода матча

- Линейные судьи должны проводить все вбрасывания, за исключением в начале каждого периода и после взятия ворот. Выполняйте все вбрасывания в соответствии с правилами игры.
- В обязанности линейных судей входит определение нарушений правил и остановка матча в случаях, связанных с:
  - положением «вне игры»;
  - нарушением численного состава;
  - пробросом;
  - выбросом шайбы за пределы игровой площадки;
  - броском клюшки или каких-либо предметов на лед из района, прилегающего к скамейке игроков или к скамейке для оштрафованных игроков;
  - шайбой, оказавшейся непригодной для матча или, когда на ее движение влияют посторонние лица;
  - сдвигом ворот из нормального положения;
  - нарушением процедуры вбрасывания, в том числе расположением игроков в кругах вбрасывания при вбрасывании;
  - преждевременной заменой вратаря;
  - вмешательством зрителей;
  - получением травмы хоккеистом.
- Линейный судья должен дать свисток на остановку матча в случае совершения паса рукой или удара по шайбе высоко поднятой клюшкой, если очевидно, что главный судья не видел нарушения.
- По просьбе главного судьи он должен немедленно изложить свою точку зрения в случае, связанном с наложением:
  - больших штрафов;
  - дисциплинарных штрафов;
  - дисциплинарных до конца игры штрафов;
  - матч-штрафов.
- По просьбе главного судьи линейный судья должен изложить ему свою точку зрения о любом инциденте, который может иметь место в процессе матча.
- В соответствии с правилами игры, линейный судья должен быть убежден, что он предоставил для команд равные условия в матче. Предыдущие игры не должны приниматься во внимание и не иметь никакого отношения к тому, как вы выполняете свои обязанности в данном матче.

## 1.6. После окончания каждого периода

- Когда звучит сирена по окончанию периода, вы должны помнить, что это самый напряженный момент, в который происходят всевозможные ситуации, и возникают проблемы. Линейный судья должен быть готов среагировать на любое некорректное или опасное действие за секунды до sireны.

- Линейные судьи должны располагаться с противоположных сторон друг от друга во время рукопожатия по окончании игры, чтобы моментально отреагировать на возможные инциденты.
- Главный судья всегда должен быть уверен, что линейные судьи знают методику судейства и по окончании периода быстро займут свои позиции для выхода игроков обеих команд с ледовой площадки, дабы предотвратить любые конфликты между игроками. Важно, чтобы линейные судьи оставались на льду до тех пор, пока последний игрок не покинет площадку. Если необходимо, один из линейных судей может сопроводить игроков до раздевалок, а другой остаться на льду.
- Линейные судьи должны знать, что возможность конфронтации между игроками команд остается на некоторых аренах даже после того, как команды и судьи покинули лед, вследствие расположения раздевалок игроков и судей. Линейный судья должен всегда предпринять попытку предотвратить конфронтацию с игроками и представителями команды, особенно непосредственно после игры, когда эмоции могут быть через край.
- Убедитесь, что обе команды имеют возможность покинуть лед и пройти к своим раздевалкам по окончании периода без проблем со стороны зрителей. При возникновении проблем обратитесь к руководству ледовой арены для обеспечения необходимой защиты командам.

## 1.7. После окончания матча

- По запросу главного судьи помочь в составлении отчета о каких-либо серьезных нарушениях со стороны участников матча и примененных к ним штрафных санкций (Матч-штраф, Дисциплинарный до конца матча штраф).
- Переоденьтесь и покиньте арену. По возможности не обсуждайте действия судей и наложенные на игроков штрафы с кем бы то ни было.

## 2. ЖЕСТЫ ЛИНЕЙНЫХ СУДЕЙ

- Жесты необходимы для взаимодействия судей и обозначения нарушений правил стандартных ситуаций, связанных с игровыми действиями.
- Судьи должны использовать официальные жесты.
- Судьям разрешено использовать дополнительные жесты, которые помогают достигнуть взаимопонимания и поддерживать последовательность в действиях. В этом случае судьи должны предварительно обсудить порядок применения дополнительных жестов.
- Дополнительные жесты могут быть применены в ситуациях:
  - касания шайбы в ситуации проброса;
  - касания шайбы в ситуации выброса шайбы за пределы игровой площадки;
  - вытянутая вперед рука ближнего линейного судьи по направлению движения шайбы для подтверждения проброса или привлечения внимания дальнего линейного судьи в ситуации проброса.



**Положение «Вне игры»**

Вытянутая вперед свободная от свистка рука, направленная вдоль синей линии



**Отложенное положение «вне игры»**

Прямая рука без свистка поднята вверх над головой. Для отмены отложенного положения «вне игры» судья должен опустить руку вниз



**Проброс**

Дальний линейный судья сигнализирует о возможном пробросе, выпрямляя руку над головой. Рука остается в поднятом положении до тех пор, пока ближний линейный судья или главный судья не даст свисток, фиксирующий проброс, либо до тех пор, пока проброс не будет отменен. Как только проброс состоялся, дальний линейный судья сначала складывает руки перед грудью одну на другую ладонями вниз, а затем указывает на соответствующую точку вбрасывания и едет по направлению к ней.



### **Отрицание**

Разведенные в сторону руки на уровне груди. Ладони смотрят вниз. Применяется для отмены проброса и в определенных ситуациях отмены положения «вне игры»



### **Нарушение численного состава**

Шесть пальцев (одна рука с открытой ладонью и большой палец из сжатого кулака другой руки) перед грудью.



### **Предупреждение**

Согнутая в локте рука с открытой ладонью направленная в сторону, нарушившей правила команды.



### **Повторное нарушение**

Прямая рука со сжатой в кулак ладонью, направленная в сторону нарушившей правила команды.



### 3. ВБРАСЫВАНИЕ ШАЙБЫ

#### 3.1. Процедура вбрасывания шайбы

- Выполнение вбрасывания – одна из многих, важных обязанностей, которую должны выполнять линейные судьи во время игры.
- После остановки игры линейные судьи должны сначала убедиться, что на льду нет конфликтных ситуаций, связанных с проведением матча, и требующих вмешательства судей.
- Если все спокойно, то линейный судья, остановивший игру, должен непосредственно направиться к месту вбрасывания. Другой линейный судья должен подобрать шайбу и провести вбрасывание. Линейному судье, остановившему игру, разрешается подобрать шайбу, если она находится близко от него, или если другой линейный судья занят наблюдением за игроками, находящимися в непосредственной близости друг от друга, или если он подбирает сломанные части клюшки и т.п.
- Линейный судья, проводящий вбрасывание, должен быть на точке вбрасывания до того, как он произведет свисток после того, как главный судья опустит руку.
- Как только главный судья, проводящий замену игровых составов, опускает руку, показывая, что замена игроков завершена, линейный судья на точке вбрасывания должен дать свисток.
- Этот свисток является сигналом для обеих команд, что у них есть не более пяти секунд для того, чтобы занять позицию на вбрасывании. По окончании пяти секунд (или раньше, если центральные игроки готовы) линейный судья должен быть готов бросить шайбу.
- Шайба не должна быть вброшена линейным судьей до тех пор, пока все замененные игроки не покинут площадку по окончании пятисекундной паузы.
- Шайба не может быть вброшена до тех пор, пока линейный судья, выполняющий вбрасывание, не убедится, что его главный судья и другой линейный судья заняли свою позицию, если даже пять секунд уже прошли.
- Процедура вбрасывания должна быть стандартной:
  - атакующая команда должна занять позицию на вбрасывании первой;
  - следом за атакующей командой защищающаяся команда занимает свою позицию на вбрасывании;
  - линейный судья на точке вбрасывания должен обернуться назад, чтобы убедиться, что все игроки за его спиной расположились строго по разметке. После этого другой линейный судья должен контролировать игроков, находящихся на вбрасывании за спиной партнера;
  - Защищающийся игрок, участвующий в розыгрыше вбрасывания, должен первым поставить клюшку на точку вбрасывания;
  - Следом за игроком защищающейся команды игрок атакующей команды ставит клюшку на точку вбрасывания, и линейный судья проводит вбрасывание шайбы.

- При вбрасывании в точках вбрасывания в нейтральной и конечных зонах крюки клюшек обоих игроков, участвующих в розыгрыше шайбы, должны касаться, обозначенного на льду белого сектора.
- Когда вбрасывание проводится в центральной точке вбрасывания, полевой игрок команды гостей должен первым поставить на лед свою клюшку.
- Линейные судьи должны использовать здравый смысл и до проведения вбрасывания, пока игроки готовятся к нему, напомнить им, чтобы они правильно расположили оба своих конька и клюшки. Если они не соглашаются с этим или располагаются неправильно, линейный судья должен вынести предупреждение команде.
- Игроки, участвующие в розыгрыше шайбы, должны располагаться лицом к стороне соперника, чтобы их коньки располагались внутри разметки, обозначенной двойной перевернутой буквой «Г», а их тела не перекрывали точку вбрасывания.
- Все полевые игроки, не участвующие во вбрасывании шайбы, должны располагаться за пределами круга вбрасывания на своей стороне Игровой площадки (при этом наезжать на линии коньками разрешено). Клюшка полевого игрока может находиться в кругу вбрасывания, но при этом не должна касаться соперника или его клюшки.
- Полевой игрок должен удерживать коньки на своей стороне разметки (параллельные линии по краям кругов конечных точек вбрасывания) и при этом наезжать на линии коньками разрешено. Клюшка полевого игрока может находиться между параллельными линиями по краям кругов конечных точек вбрасывания, но при этом не должна касаться соперника или его клюшки.
- Если игрок, не участвующий в розыгрыше вбрасывания, располагается неправильно или въезжает в круг вбрасывания до того, как была брошена шайба, то команде, нарушившей правила вбрасывания, должно быть вынесено предупреждение. Предупреждение выносится в адрес команды игрока нарушившего правила вбрасывания, то есть тем игрокам, которые находятся на льду.
- В точках вбрасывания в нейтральной зоне, где нет кругов вбрасывания и соответствующей разметки, игроки должны соблюдать занимать позицию соблюдая правила проведения вбрасывания в конечных зонах.
- Если игрок, участвующий в розыгрыше вбрасывания, не встает на точку вбрасывания или покидает точку вбрасывания и едет к своим партнерам по команде, то линейный судья должен вынести предупреждение его команде.
- В случае, если игроки не встают на вбрасывание должным образом для разыгрывания шайбы, линейный судья должен вынести предупреждение команде.
- Линейный судья обозначает предупреждение согнутой в локте рукой и открытой ладонью в сторону нарушившей правила вбрасывания команды (Фото 1). Линейный судья должен также голосом сообщить об этом всем игрокам на



Фото 1

вбрасывании, сказав приблизительно следующее: «Предупреждение, следующее нарушение вбрасывания приведет к штрафу».

- Если после вынесения предупреждения, происходит повторное нарушение процедуры вбрасывания той же командой во время одного и того же вбрасывания, то главный судья должен наложить Малый скамеечный штраф на команду за задержку игры. Штраф должен отбывать любой из полевых игроков, находящихся на льду, по выбору тренера. Держите единый стандарт вбрасывания шайбы для обеих команд на протяжении всей игры.
- Линейный судья обозначает повторное нарушение процедуры вбрасывания прямой рукой с сжатой в кулак ладонью, направленной в сторону, нарушившей правила команды (Фото 2).



Фото 2

- Все игроки должны стоять неподвижно во время вбрасывания.
- Вбрасывание считается выполненным, когда главный или линейный судья вбросил шайбу на лед между клюшками игроков, разыгрывающих шайбу. В обязанности судьи, производящего вбрасывание, входит осуществление контроля над тем, чтобы каждый игрок, участвующий в розыгрыше вбрасывания, получил равные возможности сыграть в шайбу.
- Полевые игроки, участвующие в розыгрыше шайбы, должны своим первым движением клюшки играть в шайбу. Если этого не происходит, и первое действие игроков, участвующих в розыгрыше шайбы, сначала направлено на получение преимущества в борьбе за шайбу или в позиции, а затем на игру в шайбу, то линейный судья обязан вынести предупреждение команде, нарушившей процедуру вбрасывания.
- Если полевые игроки, участвующие в розыгрыше шайбы, по определенным причинам не могут сыграть в шайбу, когда она уже находится на льду, то другие игроки могут подъехать и сыграть в шайбу.
- Шайба может быть вброшена в игру по истечении пяти секунд, даже если только один игрок находится на точке вбрасывания, но рекомендуется это делать только в точках вбрасывания в нейтральной зоне у синей линии.

### **3.2. Нарушение процедуры вбрасывания шайбы**

- Обязанности линейных судей в отношении нарушений, связанных с расположением игроков при вбрасывании, очень просты.
- В обязанность линейного судьи, проводящего вбрасывание, входит осуществление контроля за расположением игроков, находящихся непосредственно перед ним, и конечно за игроками, находящимися на точке вбрасывания.

- В обязанности судьи на синей линии входит контроль за игроками, находящимися за спиной его партнера и за всеми игроками, находящимися за пределами круга вбрасывания, которых не может видеть его партнер.
- Нарушения процедуры вбрасывания полевыми игроками, участвующими в розыгрыше шайбы:
  - первое движение клюшки направлено в клюшку соперника;
  - первое движение игрока направлено на выталкивание соперника с точки вбрасывания, в том числе с разворотом своего тела;
  - первое движение игрока направлено на игру в шайбу рукой;
  - игрок своей головой или телом перекрывает точку вбрасывания, лишая соперника возможности занять правильную позицию;
  - оба игрока касаются друг друга своими головами, мешая линейному судье занять правильную позицию и качественно выполнить вбрасывание;
  - один или оба игрока располагаются боком к стороне соперника;
  - один или оба конька игрока не находятся внутри разметки, обозначенной двойной перевернутой буквой «Г»;
  - игрок не занимает свою позицию на вбрасывании, задерживая вбрасывание;
  - игрок меняет свою позицию после того, как игроки атакующей и защищающейся команды заняли свои позиции на вбрасывании.
- Нарушения процедуры вбрасывания полевыми игроками, не участвующими в розыгрыше шайбы:
  - игрок стоит одним коньком внутри круга вбрасывания;
  - игрок стоит одним коньком в пространстве между "усами";
  - игрок своими действиями провоцирует соперника к ответным действиям;
  - игрок не занимает неподвижную позицию на вбрасывании;
  - игрок не занимает свою позицию на вбрасывании, задерживая вбрасывание;
  - игрок меняет свою позицию после того, как игроки атакующей и защищающейся команды заняли свои позиции на вбрасывании.
- Линейные судьи должны знать, что первый игрок, въезжающий в круг вбрасывания, определяет команду, которой должно быть сделано предупреждение. Во многих случаях, когда один игрок въезжает в круг вбрасывания, его примеру следует игрок команды соперника. Очень часто, в этой ситуации, линейные судьи выносят предупреждение обеим командам. Для того, чтобы правило, связанное с нарушением расположения игроков на вбрасывании, работало, необходимо определить одного игрока, который очевидно нарушил правило вбрасывания первым.
- Линейный судья, проводящий вбрасывание, должен быть уверен, что оба игрока, участвующие в розыгрыше шайбы, находятся в равных условиях. Под равными условиями подразумевается то, что оба игрока, находящиеся на точке вбрасывания, стоят прямо, лицом в направлении лицевых бортов, и что их клюшки помещены в обозначенную белым цветом область точки вбрасывания. Кроме того, игроки на точке вбрасывания должны поместить свои клюшки на лед и не двигаться, прежде чем будет брошена шайба. Коньки обоих игроков должны находиться за пределами обозначенных линий.
- Если линейный судья на синей линии фиксирует нарушение процедуры вбрасывания, то он дает свисток и показывает соответствующий жест в направлении команды, нарушившей процедуру вбрасывания. Линейный судья, проводящий вбрасывание,

должен подтвердить жест партнера и затем предупредить команду игрока, нарушившего правило вбрасывания и провести повторное вбрасывание.

- Линейные судьи не должны пытаться подгадывать время для вбрасывания шайбы с движением клюшек игроков. Когда все игроки готовы к вбрасыванию, и клюшки обоих игроков, участвующих в розыгрыше вбрасывания, находятся на точке, линейный судья должен вбросить шайбу. Помните, игрок защищающейся команды обязан поместить свою клюшку на лед в обозначенный белым цветом сектор первым.
- Проведение вбрасывания с нулевой толерантностью к нарушениям или обманным действиям со стороны полевых игроков, приведет к качественному и справедливому вбрасыванию. Линейные судьи должны быть уверены, что они установили правильные требования к процедуре вбрасывания и будут соблюдать их до конца матча. Кроме того, очень важно, чтобы эти требования были равнозначными со стороны каждого линейного судьи в каждом отдельном вбрасывании и на протяжении всего матча.

### 3.3. Техника вбрасывания шайбы

- Очень важным является правильная позиция линейного судьи при вбрасывании шайбы. Правильная, стандартная позиция линейного судьи описана ниже, но он может вносить коррективы в свою позицию в зависимости от своего роста и роста хоккеистов, участвующих в розыгрыше вбрасывания.



Фото 3



Фото 4

- При проведении процедуры вбрасывания линейный судья должен стоять на равном расстоянии относительно игроков, участвующих в розыгрыше, и на расстоянии тридцать сантиметров от точки вбрасывания.
- Коньки линейного судьи должны быть расположены на ширине плеч, ноги чуть согнуты в коленях (Фото 3 и 4). Если коньки расположены слишком широко, это приведет к ограничению маневренности после вбрасывания шайбы.
- Верхняя часть тела может быть немного наклонена, но не сильно, не должно быть нависания над точкой вбрасывания.
- Шайбу лучше всего держать на вытянутой руке и на уровне ниже пояса (Фото 3 и 4).



- Игроки, разыгрывающие вбрасывание, должны видеть шайбу, а значит необходимо держать шайбу на уровне головы хоккеистов или немного ниже.
- Свободная от шайбы рука должна располагаться сбоку тела и касаться бедра или опираться на бедро ладонью или локтем, но ни в коем случае не за спиной. Такое положение свободной руки приведет к ограничению маневренности и равновесия.
- Рука при вбрасывании шайбы, перемещается до конца вниз и освобождает шайбу таким образом, чтобы она плашмя упала на точку вбрасывания. Не бросайте шайбу вниз слишком сильно или слишком медленно. Рекомендуется держать шайбу таким образом, чтобы большой палец лежал бы сверху шайбы, указательный палец сбоку, а шайба поддерживалась снизу остальными пальцами (Фото 5). Правильная техника вбрасывания достигается многочисленными тренировками, позволяющими совершенствовать данную процедуру.

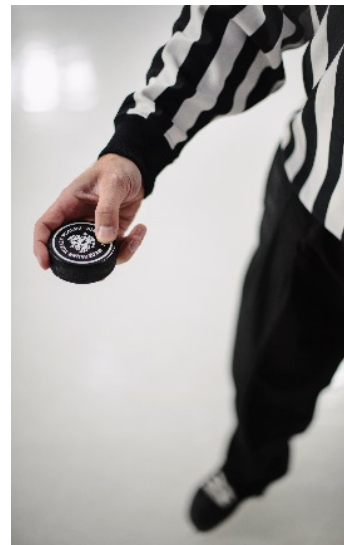


Фото 5

- В общем, когда игроки перемещаются и готовятся к вбрасыванию, линейные судьи должны предупреждать и напоминать им о процедуре проведения вбрасывания и требованиях, предъявляемых ко всем игрокам во время вбрасывания. Используйте пять секунд объяснения полевым игрокам правильной позиции на вбрасывании. Линейным судьям дается право общаться с игроками для того, чтобы убедиться, что они знакомы с основными требованиями, в пределах которых будет произведено вбрасывание. Ваш контакт с игроками, участвующими в розыгрыше вбрасывания, должен быть в течение пяти секунд, поскольку вы объясняете и напоминаете им процедуру и требования, предъявляемые к розыгрышу вбрасывания, и теперь хоккеист принимает на себя обязанность сообщить об этом команде.

**Примечание:** Успех проведения процедуры вбрасывания, зависит от взаимопонимания между линейным судьей и игроками, поскольку любое нарушение процедуры вбрасывания в результате последовательно приведет к предупреждению, а затем к наложению штрафа за нарушение процедуры вбрасывания. Линейный судья должен приложить максимум усилий, чтобы игроки могли правильно разыграть шайбу, и не использовать свои полномочия для самоутверждения перед игроками. Очень важно, чтобы оба линейных судьи были последовательны в выполнении данной процедуры и требований. Помните, вы представляете команду, а раз так, вы должны быть последовательными, чтобы добиться успеха.

- Качественное вбрасывание является важным моментом игры.
- Не концентрируйте свое внимание на скорости процедуры вбрасывания, это не главное, у вас есть другие обязанности в течении игры.
- Иногда лучше использовать дополнительные секунды для качественного вбрасывания.
- Ключевым фактором процедуры вбрасывания является то, что качество вбрасывания не должно быть принесено в жертву из-за скорости вбрасывания.

## 4. «ВНЕ ИГРЫ»

### 4.1. Положение "вне игры"

- Если в процессе игры происходит ситуация, связанная с положением "вне игры" (не отложенное положение "вне игры"), линейный судья на синей линии должен дать свисток на остановку игры, затем вытянуть вперед свободную от свистка руку вдоль синей линии (Фото 6). Затем он должен встать на точку, где будет произведено вбрасывание. Другой линейный судья должен подобрать шайбу и доставить ее к точке вбрасывания.
- В ситуации, когда игрок совершает бросок в сторону ворот, и создается положение «вне игры», линейный судья должен дать свисток незамедлительно, и только после остановки игры показать жест «вне игры».
- Когда линейный судья, подбирающий шайбу, будет находиться на расстоянии пяти – десяти метров от точки вбрасывания, его напарник может покинуть точку вбрасывания и занять необходимую позицию для продолжения игры.



Фото 6

### 4.2. Отложенное положение "вне игры"

- Если атакующий игрок вкатывается в зону атаки раньше, чем туда попадает в результате броска, передачи или отскока от товарища по команде или защищающегося игрока шайба, а защищающийся игрок имеет возможность сыграть с шайбой, линейный судья должен зафиксировать отложенное положение "вне игры". Он должен немедленно поднять вверх, над головой, свободную от свистка руку и держать ее поднятой, показывая всем игрокам, тренерам, болельщикам и другим судьям, что зафиксировано отложенное положение "вне игры" (Фото 7).
- Линейный судья резко опустит свою руку, отменяя отложенное положение "вне игры" и разрешая игре продолжаться, если:
  - все атакующие игроки, находящиеся в зоне атаки покидают зону, совершая контакт коньком с синей линией. Зона атаки должна быть полностью освобождена от игроков атакующей команды, прежде чем отложенное положение "вне игры" может быть отменено;
  - если в случае отложенного положения "вне игры", игроки атакующей команды пытаются выйти из зоны, линейный судья должен голосом крикнуть "**можно играть**", когда все игроки покинули зону и немедленно опустить поднятую руку;



Фото 7

- однако, если из всех игроков, только один или два покинули зону, линейный судья должен голосом крикнуть **"вне игры"**, давая понять атакующим игрокам, что отложенное положение "вне игры" все еще в действии, и рука, сигнализирующая это, остается все еще поднятой.
- Линейный судья в ситуации отложенного положения «вне игры», должен дать свисток, фиксирующий положение "вне игры", и показать соответствующий жест (Фото 6), если:
  - любой атакующий игрок играет в шайбу, или шайба касается любого атакующего игрока;
  - любой атакующий игрок осуществляет физический контакт с игроком, контролирующим шайбу;
  - любой атакующий игрок не пытается покинуть зону атаки, а пытается завладеть свободной шайбой и двигается вглубь зоны атаки.
- Игроки защищающейся команды в процессе освобождения зоны атакующими игроками, могут провести шайбу за линией ворот при условии, что они не, делают это в целях задержки игры.
- Пока в действии отложенное положение "вне игры", взятие ворот не может быть засчитано.
- Взятие ворот не может быть засчитано, если во время пересечения шайбой синей линии было зафиксировано отложенное положение «вне игры» и затем отменено по причине покидания зоны атаки всеми атакующими игроками, пока шайба была в полете и затем попала в ворота.
- Если атакующий полевой игрок попытается, не допустить фиксации проброса пересекает синюю линию зоны атаки раньше шайбы, создавая тем самым отложенное положение «вне игры», а Линейный судья определяет, что защищающейся полевой игрок может быть первым, кто коснется шайбы, то проброс фиксируется в соответствии с правилами гибридного проброса.

### 4.3. Умышленное положение "вне игры"

- Создается преднамеренно с целью остановки матча в ситуации на синей линии зоны атаки, когда атакующему полевому игроку выгоднее создать положение вне игры и остановить матч, чем потерять шайбу и тем самым создать опасный момент для своей команды. Или в ситуации, когда атакующий игрок, зная, что он находится в отложенном положении «вне игры», игнорирует указание Линейного судьи очистить зону атаки и продолжает атаковать соперника, пытаясь завладеть шайбой.
- Если в ходе освобождения зоны атаки атакующей командой шайба случайно попадает в атакующего полевого игрока внутри этой зоны, положение «вне игры» фиксируется, но не считается умышленным.



## 5. ПРОБРОС ШАЙБЫ/ГИБРИДНЫЙ ПРОБРОС

- С целью соблюдения правил гибридного проброса ближний Линейный судья, который бежит за шайбой, должен принять два решения: Первое, что он должен сделать – определить, пересечет ли шайба после броска хоккеиста с его половины площадки линию ворот (не попадая в ворота) в зоне атаки. Второе, что он должен сделать – определить, кто первым сможет коснуться шайбы – защищающийся или атакующий полевой игрок.
- В обязанности дальнего линейного судьи входит подача сигнала с помощью жеста, который означает, что бросок шайбы был осуществлен до центральной красной линии. Для этого дальний линейный судья должен поднять вверх, над головой, свободную от свистка руку и держать ее поднятой, показывая всем игрокам, тренерам, болельщикам и другим судьям, что шайба была направлена до центральной красной линии, как это показано на (Фото 8).



Фото 8

- Дальний линейный судья должен перемещаться вперед по льду, как минимум до центральной красной линии и быть готовым подстраховать своего партнера на синей линии, когда тот переместился вглубь зоны для принятия решения по пробросу.
- Если дальний линейный судья по какой-либо причине, забыл или не смог зафиксировать очевидный потенциальный проброс шайбы, а ближний линейный судья видит, что шайба брошена из-за центральной красной линии, то он должен выполнять свои обязанности в ситуации проброса в обычном режиме.
- Ближний линейный судья в большинстве случаев принимает окончательное решение – был проброс или нет.
- Если принято решение об отмене проброса и ближний линейный судья показывает жест отрицания (Фото 9), то дальний линейный судья должен опустить руку и подтвердить отмену проброса, демонстрируя жест отрицания.
- Иногда после того, как дальний линейный судья поднял руку на проброс, он также может развести руки и отменить проброс. Такие действия линейного судьи допустимы в ситуации, когда защищающийся полевой хоккеист не желает играть в шайбу, и этот момент происходит на борту дальнего линейного судьи, а ближнему линейному судье сложно это определить. Для выполнения этого приема линейные судьи должны обладать хорошим чувством понимания игры, командной работы и доверия друг к другу.



Фото 9

- Линейным судьям рекомендуется использовать голос в момент принятия решения по пробросу. Если принято

решение отменить проброс, то необходимо это сообщить хоккеистам, например, крикнув им «играть».

- Ближний линейный судья обязан следовать за шайбой вглубь зоны для того, чтобы определить, пересечет ли шайба линию ворот (не попадая в ворота) в зоне атаки, и кто первым сможет коснуться шайбы – защищающийся или атакующий полевой игрок. Ближний линейный судья перед принятием решения по пробросу, должен оглянуться назад на дальнего линейного судью, для подтверждения, что потенциальный проброс остается в силе. Если рука заднего линейного судьи продолжает оставаться поднятой вверх, то проброс остается в силе. Если дальний линейный судья показывает жест отрицания, проброс должен быть отменен.
- Взаимодействие между двумя линейными судьями посредством голоса может быть использовано в том случае, когда необходимо убедиться, что принятое ими решение правильное.
- Если принято решение о фиксации проброса, ближний линейный судья должен немедленно дать свисток на остановку игры. Это решение должно быть принято не позднее момента, когда защищающийся полевой игрок первым достигнет точки вбрасывания в конечной зоне, хотя линейный судья может принять решение и раньше. Например, если за шайбой, направленной на проброс, бежит только защищающийся полевой игрок, то проброс должен быть зафиксирован, когда он пересечет синюю линию своей зоны защиты, при условии, что шайба уже пересекла линию ворот (не попадая в ворота). Определяющим фактором в данном случае является положение коньков полевых игроков на льду.
- После того, как был зафиксирован проброс, дальний линейный судья должен выкатиться от борта, не далее точек вбрасывания, и показать жест "проброс" (Фото 10). Затем рукой указать на точку вбрасывания и катиться спиной вперед к ней, держа в поле зрения всех хоккеистов.
- Ближний линейный судья должен подобрать шайбу, доставить ее на точку вбрасывания и провести вбрасывание. Ближний линейный судья должен держать всех хоккеистов в поле зрения, пока он подбирает шайбу и возвращается назад на другой конец площадки.
- Подбор шайбы нужно осуществлять в движении, подхватывая шайбу, лежащую на льду, без остановки.
- После подбора шайбы необходимо катиться в направлении точки вбрасывания, избегая скопления полевых игроков.
- Как только ближний линейный судья с шайбой достигает круга вбрасывания на расстоянии пяти –десяти метров, его партнер может занять позицию на синей линии, на противоположной стороне от точки вбрасывания.



Фото 10

## **6. ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С ПАРТНЕРОМ**

- Линейные судьи должны принять во внимание, что совместные действия и взаимодействие играют важную роль при выполнении ими своих обязанностей. У линейных судей должно войти в привычку взаимодействие друг с другом, когда по ситуации от линейных судей требуется, чтобы они подстраховывали друг друга в процессе игры.
- Существует ряд общих ситуаций, в которых постоянно требуется, чтобы обязанности одного линейного судьи были бы выполнены другим линейным судьей. Ниже приведены эти ситуации.

### **6.1. В конечной зоне**

- Линейный судья, проводящий вбрасывание, должен покинуть место вбрасывания, сделав шаг назад спиной к борту примерно на один метр. Далее он должен убедиться, что он не создает помех игрокам. После чего, быстро перемещаясь спиной вперед, он должен занять соответствующее расположение, не теряя зрительного контроля за шайбой.
- Второй линейный судья должен оставаться на синей линии, так как его партнер, проводящий вбрасывание, возвращается на свое место к красной линии.
- В ситуации, когда игра быстро перемещается из зоны защиты в зону атаки, линейный судья, находящийся на синей линии, должен быстро переместиться на другую синюю линию, для фиксации возможного положения "вне игры".
- Дальний линейный судья должен двигаться ближе к синей линии до тех пор, пока ближний линейный судья, подстраховывающий главного судью, не вернется на место и не будет иметь возможность контролировать линию.
- Если ближний линейный судья сместился в глубь зоны, он должен убедиться, что партнер страхует его и контролирует обе синие линии. Так как если пойдет длинный пас из зоны защиты, дальний линейный судья должен будет занять место на дальней синей линии и контролировать вход в зону. Тогда ближний судья займет позицию на ближней синей линии.
- При игре в конечных зонах (когда все защищающиеся игроки находятся в конечной зоне) дальний линейный судья должен располагаться от центральной красной линии на расстоянии равном  $1/3$  расстояния между красной центральной линии и синей линии зоны, где идет игра. Это дает дальнему линейному судье возможность быстро перемещаться как к синей линии зоны, в которой идет игра, так и к дальней синей линии при быстром перемещении игры в противоположную конечную зону.

### **6.2. В нейтральной зоне**

- Если вбрасывание проводится в точке вбрасывания перед синей линией в нейтральной зоне, и шайба перемещается в ближнюю конечную зону, то линейный судья, не проводящий розыгрыш вбрасывания, должен фиксировать все нарушения на синей линии, а линейный судья, проводящий вбрасывание, должен откатиться к центральной красной линии.

- Если шайба перемещается в направлении центральной красной линии и дальше в дальнюю конечную зону, то линейный судья, не проводящий розыгрыш вбрасывания должен проследовать в направлении движения шайбы и занять свое место на дальней синей линии.
- Оба линейных судьи должны действовать одновременно, и, если возникает вероятность того, что шайба пересечет синюю линию, свободный линейный судья должен занять свое место на синей линии, а другой линейный судья может тогда откатиться назад к красной линии.
- Следуя за игрой, дальний линейный судья не должен покидать синюю линию до тех пор, пока все игроки атакующей команды не выйдут из зоны.
- В любой момент игры дальний линейный судья должен быть не дальше, чем последний игрок из атакующей команды. Это означает, что не должно быть игроков атакующей команды между ним и синей линией.
- Дальний линейный судья, перемещаясь за атакой должен избегать «туннельного обзора» и с поднятой головой следить за перемещением шайбы по ледовой поверхности, а не просто следовать за ней до тех пор, пока ближний судья не сможет контролировать шайбу.
- Ситуации, когда дальний линейный судья заменяет ближнего судью на синей линии, если ближний линейный судья не успел на свою синюю линию или был заблокирован игроками должны быть сведены до минимума и только в чрезвычайных обстоятельствах. Линейные судьи должны работать на линиях и заранее предвидеть развитие игры, чтобы избежать подобных ситуаций.
- Всякий раз, когда шайба находится в нейтральной зоне, оба линейных судьи должны располагаться на своих синих линиях.
- Линейный судья должен всегда быть сконцентрирован на игроках, выходящих со скамейки штрафников или со скамейки запасных игроков, чтобы фиксировать длинный пас из конечной зоны.

### **6.3. Передача шайбы из рук в руки**

- Не бросайте шайбу своему партнеру.
- Передача шайбы из рук в руки, от одного судьи к другому, является очень полезным элементом. Если это действие выполнено правильно, судьи показывают тем самым командную работу и профессионализм.
- На Фото 11, два линейных судьи демонстрируют действия, связанные с подготовкой к передаче шайбы "из рук в руки". На Фото 12, показано окончание действия, связанного с передачей шайбы "из рук в руки". Ключевым моментом при этом является то, что линейный судья, получающий шайбу, должен неподвижно держать открытой свою руку, как мишень, давая возможность другому линейному судье вложить шайбу в его руку.



Фото 11



Фото 12

#### 6.4. Общие положения

- Линейные судьи должны осуществлять взаимодействие между собой во время игровых действий, во время отложенного штрафа, когда может появиться дополнительный игрок, а также тогда, когда удаленный игрок возвращается на лед со скамейки штрафников, и команда снова играет в полном составе.
- Взаимодействие и командные действия линейных судей позволят ограничить вмешательство главного судьи в игровые действия. Квалифицированные линейные судьи должны всегда стараться выполнить свою работу так, чтобы облегчить работу главному судье, чтобы он не отвлекался на действия и решения линейных судей. Концентрация внимания позволит линейным судьям всегда хорошо подготовиться к моменту и принять правильное решение.

### 8. РАБОТА НА ЛИНИИ

- Выражение "Линейные судьи должны работать на линии", означает, что они должны приложить дополнительные усилия или действия, расположиться или заменить/подстраховать своего партнера так, чтобы получить наилучший угол обзора игрового момента при перемещении игры через синюю линию.
- Очень важно, чтобы линейные судьи были на синей линии до перемещения к ней игры, иначе говоря, занимали соответствующую позицию для правильного принятия решения.
- В большинстве случаев рекомендуется занять позицию на синей линии до перемещения к ней игры, откатываясь к линии спиной вперед для контроля игроков и шайбы.
- Обстоятельства, сопутствующие каждому игровому моменту, и расположение игроков, будут определять расстояние, на которое необходимо переместиться вперед за синюю линию, чтобы принять правильное решение. В большинстве случаев нет необходимости смещаться за синюю линию, особенно тогда, когда только один атакующий игрок пересекает синюю линию с шайбой, а в непосредственной близости нет других игроков. Линейные судьи не должны забывать возвращаться на свое место непосредственно перед синей линией немедленно после принятия ими решения для того, чтобы не оказаться на пути игроков или игрового момента.

- Кроме того, когда игрок защищающейся команды завладевает шайбой, и очевидно, что игра покинет зону дальний линейный судья, который должен стать ближним, должен начать откатываться на свою синюю линию.
- Линейные судьи должны меняться местами (страховать друг друга) на синей линии только в тех случаях, когда игроки приближаются слишком близко к синей линии, или если игровой момент загромождавает судье момент пересечения шайбой синей линии.

## **9. КОНТРОЛЬ ЗА ОБСТАНОВКОЙ НА ЛЬДУ (ОСВЕДОМЛЕННОСТЬ/ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ)**

- Осведомленность/Внимательность — одно из важнейших качеств для судьи. Судья, замечающий все, что происходит во время игры и в остановку матча, имеет возможность выполнить свою работу грамотно и последовательно. К тому же судья, не заметивший определенную ситуацию, не зафиксирует соответствующий штраф.
- Очень важно наблюдать за игроками, находящимися вне зоны нахождения шайбы, которые последними покидают зону при перемещении игры по площадке. Линейные судьи не должны покидать свою синюю линию до тех пор, пока все игроки не покинут зону. За исключением ситуации проброса, когда дальний линейный судья покидает синюю линию для выполнения своих обязанностей, но продолжает контролировать игроков позади себя.
- Линейные судьи должны контролировать действия игроков на льду до момента возникновения нарушения, чтобы предотвратить ситуацию, когда главный судья будет вынужден наложить штраф.
- Очень важно осуществлять контроль над обстановкой на поле во время остановок игры. Линейные судьи должны видеть и знать, что игроки делают на льду после остановки игры, прежде чем забрать шайбу или заняться другими обязанностями.
- Линейный судья, который контролирует синюю линию и подстраховывает главного судью в атаке, когда это требуется, подстраховывает своего напарника и быстро реагирует на действия игроков на льду, обладает несомненно хорошей осведомленностью на льду и вносит позитивный вклад в проведение игры.
- В ситуации, когда игрок разговаривает с главным судьей или делает попытку подъехать для разговора, линейный судья должен всегда находиться рядом, но не между главным судьей и игроком. Линейный судья должен быть просто рядом, быть внимательным и готовым оградить главного судью от физического воздействия или ответить на любые вопросы главного судьи.
- В ситуации, когда главный судья разговаривает с тренером, линейный судья также должен всегда находиться рядом и слушать разговор. Линейный судья должен быть просто рядом, быть внимательным и готовым оградить главного судью от физического воздействия или ответить на любые вопросы главного судьи.

## 10. ДЕЙСТВИЯ ЛИНЕЙНЫХ СУДЕЙ

### 10.1. Подстраховка главного судьи при его отставании от атаки

- В основном такая ситуация возникает в системе судейства «Три судьи», но помощь линейного судьи может понадобиться и в некоторых ситуациях в системе судейства «Четыре судьи».
- Главный судья может быть "отрезан" и находиться позади игры. В этом случае линейному судье требуется оставить синюю линию и подстраховать Главного судью. Это обычно происходит при быстрых отрывах, или когда главный судья оказался в центре игры и не имеет возможности выбраться оттуда.
- Первоочередная задача линейного судьи принять правильное решение по входу в зону. Линейный судья не должен покидать синюю линию до тех пор, пока игра не перейдет за линию. Это позволит линейному судье принять правильное решение в отношении игрового момента, находясь в правильном положении.
- Когда решение по входу в зону принято, линейный судья может покинуть синюю линию и переместится в глубь зоны для подстраховки главного судьи и действовать в соответствии с методикой.
- Линейный судья, перемещающийся в глубь зоны для подстраховки главного судьи, должен занять обычное расположение в конечной зоне и сопровождать игру прямо до ворот так, как это бы делал главный судья. Этот линейный судья обязан оставаться в конечной зоне до тех пор, пока главный судья не займет свое место и не будет готов принимать необходимые решения.
- Если игровой момент заканчивается взятием ворот, линейный судья, работающий за Главного судью, должен показать соответствующий жест, указав рукой на ворота. Этот жест означает, что шайба пересекла линию ворот. Линейный судья не может засчитать или отменить взятие ворот. Финальное решение по взятию ворот принимает главный судья. Линейный судья не дает свисток на остановку игры, так как это обязанность Главного судьи.
- Если взятие ворот не произошло с игры, тогда обязанностью линейного судьи является исключить возможность столкновения с главным судьей при его возвращении на синюю линию.
- Очень важно, чтобы линейные судьи были очень внимательны на льду, и были бы готовы подстраховать Главного судью и своего напарника, когда это требуется.

### 10.2. Взятие ворот

- Если произошло взятие ворот, очень важно, чтобы оба линейных судьи действовали вместе. Ближний линейный судья должен немедленно переместиться в конечную зону. Дальний линейный судья должен также переместиться в зону для того, чтобы занять место между хоккеистами. Оба линейных судьи должны быть готовы к возникновению потенциальных проблем и действовать так, как этого от них требуют.



- Как только становится очевидно, что игроки находятся под контролем, ближний линейный судья должен подобрать шайбу и передать ее главному судье. Дальний линейный судья должен продолжать контролировать игроков.
- Ближний линейный судья должен сообщить главному судье, если он об этом просит, номера игроков, сделавших результативные передачи.
- Один линейный судья должен занять свое место на синей линии около скамейки команды, забросившей шайбу, чтобы предупредить ненужные выражения недовольства со стороны команды, в ворота которой была заброшена шайба. Другой линейный судья располагается на синей линии напротив команды, пропустившей шайбу.

### **10.3. Наложение штрафа на полевого игрока**

- Если Главный судья сигнализирует отложенный штраф, дальний линейный судья должен переместиться к центральной красной линии и наблюдать за вратарем и заменяющим его игроком, чтобы контролировать замену вратаря на дополнительного полевого игрока. Вратарь должен находиться в полутора метрах от скамейки игроков (зоне замены), прежде чем заменяющий его полевой игрок сможет выйти на лед для замены на вратаря. Если произошла преждевременная замена, линейный судья должен остановить игру и сообщить об этом главному судье.
- Очень важно, чтобы линейные судьи были готовы действовать, когда главный судья дает свисток, связанный с наложением штрафа или штрафов. Линейные судьи должны немедленно подъехать к месту нахождения оштрафованного игрока или игроков для предотвращения возможной конфронтации. В ситуации обычного игрового нарушения, когда все хоккеисты согласны со нарушением правил, достаточно присутствия одного Линейного судьи.
- После свистка, фиксирующего нарушение правил, оба линейных судьи должны быть готовы к любым действиям, связанным со словесным или физическим воздействием на главного судью и вследствие этого должны отложить действия, связанные с подбором шайбы до тех пор, пока они не убедятся, что отсутствуют все предпосылки к возникновению проблем. Это не означает, что они должны катиться вместе с главным судьей к секретарю игры или входить в контакт с оштрафованным игроком, но тем не менее они должны быть готовы действовать.
- В зависимости от наложенных штрафов оштрафованных игроков необходимо сопровождать, но не подталкивать к скамейке штрафников или выходу с площадки. Если оштрафован только один игрок, один линейный судья может сопровождать оштрафованного игрока к скамейке для оштрафованных игроков. Если штраф наложен на игроков обеих команд, тогда оба линейных судьи должны сопровождать оштрафованных игроков к скамейкам для оштрафованных игроков. Очень важно, чтобы линейные судьи находились между оштрафованными игроками до тех пор, пока они не покинут лед.
- После того, как оштрафованных игроков сопроводили непосредственно на скамейку для оштрафованных игроков или к выходу с ледовой поверхности, и калитки или ворота закрылись, линейные судьи должны возвратиться на свои соответствующие места для возобновления игры.



***Примечание:** Каждый раз, когда раздается свисток на остановку игры, оба линейных судьи должны немедленно подъехать к месту расположения инцидента, из-за которого произошла остановка игры. Линейные судьи не должны принимать каких-либо предупредительных действий, но должны быть готовы к возможным стычкам вместо того, чтобы подбирать шайбу или занимать место для последующего вбрасывания.*

- Оба линейных судьи должны убедиться в том, что отсутствуют предпосылки и возможность возникновения стычек, прежде чем они займутся подбором шайбы и перемещениями к месту последующего вбрасывания.
- Очень важно, чтобы оба линейных судьи были внимательными на льду и были готовы к появлению возможных проблем при каждой остановке игры. Линейные судьи, которые демонстрируют хорошую осведомленность на льду и быстро реагируют на события на льду во время каждой остановки игры, вносят позитивный вклад в осуществлении полного контроля над игрой и предупреждают возникновение проблем.

#### **10.4. Наложение штрафа на вратаря**

- Если на вратаря должен быть наложен штраф, оба линейных судьи должны запомнить номера игроков его команды, находящихся на льду. Если главному судье потребуется данная информация, вы, как линейный судья, можете сообщить ее ему.
- До или во время подбора шайбы линейные судьи должны осуществлять контроль за всеми игроками и предвидеть возникновение конфликтов на льду.
- Линейный судья, на чьей половине поля произошло нарушение, должен проследовать к месту последующего вбрасывания, а его напарник должен подобрать шайбу и провести вбрасывание.
- Линейные судьи должны быть в курсе того, что по правилам требуется, чтобы все штрафы вратаря отбывал бы игрок, находившийся в этот момент на льду. Если на вратаря накладывается Малый плюс Дисциплинарный штрафы, два игрока, находившиеся на льду, должны отбывать эти штрафы: один – две минуты, другой – двенадцать минут.

#### **10.5. Тридцатисекундный перерыв**

- Каждой команде разрешено взять один тридцатисекундный перерыв во время игры в соответствии с правилами игры. Если выражено пожелание команды взять тридцатисекундный перерыв, главный судья должен проследовать к скамейке, где находится секретарь игры и сообщить ему об этом. Время перерыва не начинается до тех пор, пока главный судья не сообщит о нем судье времени игры.
- Главный судья должен находиться в районе площади судьи и наблюдать за командами. Линейные судьи во время тридцатисекундного перерыва должны находиться между скамейками для игроков в районе центральной красной линии и контролировать хоккеистов на скамейках игроков.
- Как только судья времени игры дал сигнал главному судье о том, что тридцатисекундный перерыв закончился, главный судья должен дать свисток на возобновление игры. Очень важно, чтобы главный и линейные судьи в течение всего тридцатисекундного перерыва держали в поле своего зрения обе скамейки игроков.

## 10.6. Восстановление ледовой поверхности или сетки на воротах

- Всякий раз, когда требуется восстановить состояние ледовой поверхности или сетки на воротах, очень важно, чтобы, по крайней мере, один из судей наблюдал за всеми игроками на льду, выбрав для этого соответствующее место на льду. Очень важно, чтобы эти действия были предприняты и завершены без задержки.
- Советуем линейным судьям иметь в карманах своих брюк обрезки веревки или шнурков белого цвета для того, чтобы оперативно отремонтировать сетку на воротах.

## 10.7. Остановка игры, связанная со сдвигом ворот

- Линейные судьи обязаны остановить игру всякий раз, когда ворота сдвигаются с нормального положения, а главный судья не видит этого. Ниже представлена методика действия линейных судей, которую они должны выполнять в случае сдвига ворот:
  - Если шайба находится в конечной зоне, где сдвинуты ворота, игра должна быть остановлена немедленно.
  - Если ворота сдвинуты игроком команды, контролирующей шайбу, игра должна быть остановлена немедленно.
  - Если во время матча ворота сдвигаются с их нормального положения в результате действий атакующей команды, и защищающаяся команда овладевает шайбой при потенциальной возможности начать атаку, в этом случае судья не дает свисток до перехода шайбы команде соперника. Ближний линейный судья должен, если это возможно, поставить ворота в нормальное положение. Если защищающаяся команда организует атаку и забрасывает шайбу, взятие ворот засчитывается.

*Примечание: Взятие ворот, расположенных в одном конце площадки, будут засчитаны даже если ворота на другом конце площадки сдвинуты.*

- Однако, если команда контролирует шайбу и перемещает шайбу обратно в свою зону защиты, где сдвинуты ее ворота, игра должна быть немедленно остановлена.

## 10.8. Драка

- В хоккее не допустимы драки, и основным приоритетом является обеспечение безопасности игроков. От линейных судей требуется предупреждать драки всякий раз, когда это действительно возможно. Линейные судьи должны читать игру и реагировать быстро, чтобы быть между игроками и предотвратить или остановить конфронтацию или драку.
- В обязанности линейных судей входит принятие мер по прекращению драк и разъединению игроков, принимавших участие в драках. Очень важно, чтобы один игрок не получил преимущества над другим в результате того, что только одного игрока держит линейный судья, а другого игрока никто не держит и он продолжает наносить сопернику удары.
- Если драку предупредить не удалось, и она началась, линейные судьи должны убрать все снаряжение, лежащее на льду, с места драки для того, чтобы не споткнуться и обезопасить себя от падений. Оба линейных судьи должны вместе вступить в драку. До

того, как вступить в драку, линейные судьи должны решить, кто какого игрока будет брать.

- Линейные судьи должны запомнить номера игроков, принимающих участие в драке.
- Если игроки прекратили обмениваться ударами, или один игрок получил значительный перевес над другим, тогда и только тогда, линейные судьи должны попытаться вклиниться между ними, «связать» их руки и растащить их в сторону друг от друга.
- Для того, чтобы вклиниться между игроками, линейные судьи должны приблизиться к ним сбоку, желательно с противоположных сторон, лицом к лицу игрока. Каждый должен взять своего игрока. Начинайте разъединение с захвата одной рукой сверху обеих рук игроков, пропуская другую руку под руками игроков и сцепляя свои руки в замок, заставляя игроков опустить руки вниз так, чтобы они не могли совершать ими удары. Воздействуя на игроков своим телом и отталкиваясь от спины вашего партнера, используйте силу своих ног, начинайте разъединение игроков. Нет никакой надобности спешить, если они перестали наносить удары.
- Если игроки находятся у борта, то оба линейных судьи могут вклиниться между игроками с одной стороны и постараться прижать их к борту. Начинайте разъединение с захвата одной рукой сверху обеих рук игроков, пропуская другую руку под руками игроков и сцепляя свои руки в замок, заставляя игроков опустить руки вниз так, чтобы они не могли совершать ими удары. Воздействуя на игроков своим телом и отталкиваясь от спины вашего партнера, используйте силу своих ног, начинайте разъединение игроков.
- Разговаривайте с дерущимися игроками, настаивая на прекращении драки. Вы должны сохранять спокойствие и спокойно говорить с игроками, принимающими участие в драке, рассеивая их злость и эмоции.
- Как только игроков растащили, очень важно, чтобы линейные судьи отпустили их. Однако, линейные судьи должны быть настороже и готовы сдержать игроков, если они попытаются сблизиться. Расположение линейных судей относительно двух дерущихся чрезвычайно важно. Линейные судьи должны оставаться между игроками, держать их на расстоянии друг от друга, и сопровождать их к скамейке для оштрафованных игроков или к выходу с площадки в соответствии с решением, принятым главным судьей.
- Запрещается подъезжать к игрокам сзади и тянуть их назад, тем более за шею или голову.
- Если игроки борются на льду, один из судей должен заблокировать свободные руки игрока, находящегося сверху. Линейный судья, отвечающий за игрока, находящегося снизу, должен защитить его от ударов. Вклиниться между игроками сбоку, закрыть своим телом голову и лицо игрока, находящегося снизу, и таким образом, защитить его.
- Запрещается линейным судьям подходить к лежащим на льду игрокам и вступать в драку со стороны коньков игрока.
- Катитесь между игроками, принимавшими участие в драке, до тех пор, пока эмоции не утихнут.
- При сопровождении игрока к скамейке для оштрафованных игроков или к выходу со льда находитесь между игроком и потенциальными соперниками (например: скамейкой игроков противоположной команды, другими игроками, находящимися на льду, главным судьей и т.д.).

- Убедитесь в том, что игроки разъединены на скамейке для оштрафованных игроков.
- Если игроки используют в драке клюшки или машут клюшками друг перед другом, линейные судьи должны ждать и стоять в стороне до тех пор, пока хоккеисты не прекратят махать клюшками.
- Не хватайте клюшку игрока и не пытайтесь вырвать ее у игрока. Вместо этого отведите клюшку в сторону открытой рукой, или приблизьтесь к игроку и схватите или оттащите игрока.
- В случае массовой драки линейные судьи должны методично эскортировать игроков либо на скамейку для оштрафованных игроков или к выходу со льда. Линейные судьи должны быть уверены, что они удалили со льда основных драчунов до того, как они попытаются затеять повторную драку. Всегда действуйте вместе со своим партнером. Никогда не действуйте в одиночку.
- В случае массовой драки линейным судьям рекомендуется начать разнимать игроков с наиболее агрессивной пары и эскортировать их на скамейку оштрафованных. Затем продолжить процесс разъединения игроков в других парах по тем же принципам.
- Берегите себя. Не торопитесь и не переусердствуйте в своих действиях. Настало время проявить предельную осторожность и здравый смысл. Не забудьте снять свисток с вашей руки, прежде чем вы начнете разнимать игроков.

## 10.9. Сообщение об инцидентах

- В обязанности линейных судей входит сообщать главному судье нарушения, связанные с наложением всех Малых скамеечных, Больших, Дисциплинарных или Матч штрафов, которые они видели. Линейные судьи не имеют права остановить игру, если произошел один из перечисленных выше моментов (за исключением нарушения численного состава), а должны дожидаться остановки игры.
- Линейные судьи не должны ждать, когда с ними проконсультируется главный судья, а должны не откладывая сообщить об инциденте во время первой же остановки игры после того, как он произошел.
- Ниже представлены указания, которым необходимо следовать всякий раз, когда вы хотите сообщить что-то главному судье:
  - Предпочтительно, чтобы все сообщения и обсуждения происходили в площади судьи.
  - Они должны быть краткими и информативными.
  - Оставайтесь спокойным и помните, что вы только хотите сообщить информацию главному судье. Наложение штрафа входит в обязанности главного судьи.
  - Говорите только то, что вы видели (например: "Номер 14 команды синих опасно сыграл высоко поднятой клюшкой против номера 7 команды красных", или "Игроки команды синих, находящиеся на скамейке игроков, оскорбляют меня", или "Номер 6 команды красных ударил клюшкой номер 8 команды белых").
  - Линейный судья не должен утверждать, какой штраф, если он был, должен быть наложен, а должен только сообщить об инциденте. В обязанности главного судьи входит подвести черту под этим разговором (например: "Мы говорим о наложении большого или Матч штрафа?" или "Спасибо, я сделаю предупреждение им" или "Спасибо тебе, я видел момент").

- Линейные судьи подчиняются решениям Главного судьи в таких разговорах. Любые вопросы, связанные с окончательным решением Главного судьи, должны выясняться в частном разговоре судей в судейской комнате.
- Главный судья должен быть уверен, что оба линейных судьи сообщат ему свои версии о случившемся в площадке судьи до принятия окончательного решения. Главный судья никогда не должен налагать штрафы за инциденты, сообщенные ему линейным судьей, без предварительной консультации с обоими линейными судьями.

### 10.10. Замена вратаря на дополнительного игрока в процессе игры

- Когда в процессе игры случается, что команда готовится заменить своего вратаря на дополнительного игрока, в обязанности дальнего линейного судьи входит проследить за тем, чтобы эта замена не была произведена слишком рано.
- Это означает, что дальний линейный судья должен проследовать по льду за всеми игроками, проследить за заменой и, если игрок покидает скамейку игроков до того, как вратарь оказался в полутораметровой зоне от скамейки игроков, он должен дать свисток на остановку игры, при условии, что эта команда владеет шайбой.
- После остановки игры дальний линейный судья должен занять позицию в соответствующей точке вбрасывания, а его напарник должен подобрать шайбу и провести вбрасывание.

### 10.11. Нарушение численного состава

- Если команда, владеющая шайбой, нарушает "численный состав", линейный судья должен остановить игру. Сразу же после остановки игры линейный судья должен сообщить об этом главному судье, который произведет наложение штрафа.
- В данной ситуации используется жест (Фото 11).
- Линейный судья не имеет права налагать штраф. Это входит в обязанности Главного судьи.
- Если команда, нарушающая "численный состав", не владеет шайбой, линейный судья должен показать соответствующий жест в сторону, нарушившей правила команды и дождаться момента, когда игрок этой команды завладеет шайбой, остановить игру и сообщить об этом нарушении главному судье.



Фото 11

*Примечание: Линейному судье рекомендуется покинуть место перед скамейками для игроков, как только был наложен штраф.*

## 10.12. Штрафной бросок

Существует несколько методик расположения судей во время выполнения штрафного броска и зависят они от системы судейства «Три судьи» или «Четыре судьи».

### 1. Система «Три судьи».

- Один линейный судья должен расположиться на линии ворот, на противоположной стороне от главного судьи и на расстоянии немного большем от ворот, чем главный судья. В его обязанность входит наблюдение за выполнением штрафного броска.
- Другой линейный судья должен расположиться на центральной красной линии, у скамейки для игроков команды, в ворота которой назначен штрафной бросок. Он должен следить за тем, чтобы со стороны команд не было помех или действий во время выполнения штрафного броска.

### 2. Система «Четыре судьи» (вариант 1).

- Один линейный судья должен расположиться на линии ворот, на противоположной стороне от главного судьи и на расстоянии немного большем от ворот, чем главный судья. В его обязанность входит наблюдение за выполнением штрафного броска.
- Другой линейный судья должен расположиться на центральной красной линии, у скамейки для игроков команды, в ворота которой назначен штрафной бросок. Он должен следить за тем, чтобы со стороны обеих команд не было помех или запрещенных действий во время выполнения штрафного броска.

### 3. Система «Четыре судьи» (вариант 2).

- Один линейный судья должен расположиться на центральной красной линии, у скамейки для игроков команды, в ворота которой назначен штрафной бросок. Он должен следить за тем, чтобы со стороны обеих команд не было помех или запрещенных действий во время выполнения штрафного броска.
- Другой линейный судья располагается за игроком, выполняющим штрафной бросок. Он должен двигаться за игроком и наблюдать за моментом по аналогии с главным судьей.

*Примечание: Линейный судья должен сообщить свое мнение по взятию ворот только по просьбе главного судьи. Информацию об иных инцидентах линейные судьи должны сообщить главному судье немедленно после выполнения штрафного броска.*

## 10.13. Измерение клюшки

- В обязанности главного судьи входит измерение клюшки, и только по его просьбе, в этом процессе могут принять участие линейные судьи.
- Главной обязанностью линейных судей остается наблюдение за всеми игроками команд, а при необходимости оказание помощи главному судье в измерении клюшки.
- Рекомендуется, чтобы любые измерения клюшки проводились на скамейке секретаря матча или в площади судьи.
- Во время измерения клюшки все игроки должны находиться на своих скамейках игроков. Однако, два капитана могут остаться в непосредственной близости от места измерения.

## **10.14. Игра высоко поднятой клюшкой**

- Во всех случаях линейные судьи должны дать возможность главному судье самому дать свисток на остановку игры. Ниже будут рассмотрены ситуации, когда по каким-либо причинам главный судья не заметил данного нарушения тогда линейный судья может дать свисток на остановку игры.
- В случае, когда атакующий полевой игрок осуществляет контакт с шайбой клюшкой, расположенной выше высоты перекладины ворот и шайба попадает в ворота, взятие ворот должно быть отменено. Так как главный судья находится значительно ближе к воротам, он должен сам дать свисток на остановку игры, но линейные судьи тоже должны быть готовы остановить игру.
- Линейные судьи имеют право остановить игру за контакт с шайбой высоко поднятой клюшкой, когда это происходит в нейтральной зоне, но они должны предоставить возможность главному судье первому дать свисток на остановку игры.
- Во всех случаях линейные судьи должны быть готовы высказать свое мнение о таких нарушениях, когда их об этом просит главный судья.

## **10.15. Пас рукой**

- Линейные судьи должны выполнять действия, аналогичные тем, когда шайба касается высокоподнятой клюшки, давая главному судье возможность остановить игру первому.
- Линейные судьи должны знать правило и все интерпретации, разрешающие защищающейся команде совершать пас рукой в своей зоне защиты.

## **10.16. Рекомендации линейным судьям**

- Когда шайба вылетает за пределы площадки, предоставьте возможность главному судье остановить игру.
- После остановки игры, чтобы занять позицию на точке, используйте стартовую скорость и затем катитесь в накат.
- В системе три судьи не перемещайтесь глубоко в конечную зону, когда главный судья располагается на близком расстоянии от игры.
- Во время игры в конечной зоне располагайтесь около бортов.
- Не свистите в ситуации конфронтации, когда хоккеисты обмениваются ударами, происходящими в остановку игры.
- Ближе к концу периода дальний линейный судья должен следить за табло для определения времени окончания периода.
- При вбрасывании до броска шайбы, убедитесь, что главный судья готов к возобновлению игры и находится на месте.

- Перед началом каждого периода линейные судьи должны направить всех игроков непосредственно на их скамейки игроков, кроме тех, которые начнут игру.
- В системе «Три судьи», когда главный судья перемещается по льду из конечной зоны вслед за игрой, дальний линейный судья должен следить за игроками, покидающими конечную зону за спиной главного судьи.
- Будьте мобильны и быстры, избегайте моментов, когда вы располагаетесь на пути шайбы и мешаете ее движению около бортов.
- Положение вне игры, когда защищающийся полевой игрок пытается закрыть синюю линию, обычно не должно быть классифицировано как "умышленное положение вне игры".
- Линейные судьи должны всегда действовать быстро и держать под контролем все, что происходит на льду, предоставляя информацию главному судье по его запросу.
- При подборе шайбы линейный судья должен наблюдать за всеми игроками, находящимися на льду.
- При перемещениях на льду в остановку игры или в процессе игры при страховке партнера используйте свои скоростные качества и коньковую подготовку.

## **11. ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

Действия линейных судей играют важную роль в проведении игры. Внимательные и энергичные линейные судьи, хорошо технически подготовленные, способствуют четкому проведению игры.